Import a export dat, vyřezávání, spojování, export vybraných objektů

Workshop Příprava mapových podkladů Penzion Školka, Velké Karlovice 9.-11. 2. 2018

Import a export dat

• OCAD:

- OCAD map files (*.ocd)
- Adobe Illustrator files (*.ai) (only vector data)
- CSV files (*.csv)
- DXF files (*.dxf)
- Enhanced Meta files (*.emf) (only vector data)
- GPX files (*.gpx)
- OpenStreetMap files (*.osm)
- NMEA files (*.nmea)
- PDF files (*.pdf) (only vector data)
- Freehand XML files (*.rcw)
- Shape files (*.shp)
- SVG files (*.svg)
- Windows Meta files (*.wmf) (only vector data)
- xyz files (*.xyz)

- georeferencovaná i grafická data (např. loga sponzorů)
- při importu volíme způsob umístění importovaných dat:
 - umístit myší data se importují jako vybraná, myší je přesunujeme
 - umístit s posunutím papírových souřadnic výchozí 0,0 mm, lze nastavit posun
 - použít souřadnice souřadnicového systému

 nejvhodnější způsob pro
 georeferencovaná data, data jsou
 zarovnána vzhledem k reálným souřadnicím

Importo	vat OCA	D m	apu			
Pozice						
🔾 Umístit myší						
🔘 Umístit s posunutím podle papí	rových sou	řadnio	:			
Horizontální posunutí (X):	0	*	mm			
Vertikální posunutí (Y):	0	*	mm			
Použít souřadnice souřadnicové	ho systém	u				
Symboly						
Neimportovat žádné symboly a l	barvy					
🔘 Importovat jen nové symboly.						
🔿 Importovat jen nové a pozměně	né symboly	у.				
O Importovat symboly a barvy						
Tabulka barev						
Importovat barvy na začáte	ek tabulky l	barev	(nahoru)			
Import barvy na konec tab	ulky barev	(dolu)				
Změnit stav symbolu z Normální	í na Chráně	ěný				
Otočit prvky se symboly oriento	vanými na s	sever				
Použít soubor CRT						
Použít soubor CRT						
Jméno souboru:				N	lahrát	
Databáze						
 Importovat existuiící databázová 	propojen	í				
	ОК		Storno		Nápově	éda

Import OCD

- je vhodné se předem seznámit s parametry importovaného souboru
- Jsou symboly, barvy stejné?
- Při importu symbol se stejným kódem ale i nepatrně rozdílným vzhledem je importován jako nový symbol!!! → při práci na společném projektu dbát na neměnnost legendy v masterfile, případné změny v definici symbolů předem konzultovat.

	Importova	t Shapefile 🛛 🗙
Rozsah SHP X (V-Z): Y (S-J):	-76642576153 -10603501056	4 045
Souřadnicový systém Soubor SHP (Sha pefulřa)dnicový sy Mapa: Souřadnicový sy	ystém není definovár stém není definován	Vybrat
Posunutí O Nové posunutí Východně-měřená vzdálenos	t: -764000	
Úhel: Měřítko mapy:	0.0 G	stupňů ♥
Současné posunutí a natočen (-567000 / -1086000 / 8.50)	ιί	
Typ databáze dBase Microsoft Access 2007 accdb Microsoft Access 2003/2010 mdb	* Code page of OVýchozí O *Code page	dBase import file
O Nevytvářet databázi		
 Vytvořit nový klíč Použít existující klíč: 		ID 🗸
*Import layer information Neimportovat žádné informace Použít informace o vrstvě z pole	o vrstvách	ID Y
		OK Storno Nápověda

Import shapefile

- výměnný formát, použití především v GIS
- ČÚZK používá pro distribuci některých datových vrstev, např. ZABAGED
- při importu nastavte souřadnicový systém pokud není definován a typ databáze (OCAD si atributová data interně přeukládá
- po importu je nutné přiřadit importovaným objektům přiřadit symbol - menu Databáze / Přiřadit nové symboly

Import DXF

Importovat soubo	r DXF 'koleje_tram_osy_	JTSK.dxf' ×
Rozsah DXF Horizontálně: -491630463292 Vertikálně: -11111641096102		CRT OK
Posunutí Nové posunutí Horizontálně: Vertikálně: Úhel: Měřítko mapy: Současné posunutí a (0 / 0 / 0.00)	-477000 -1104000 0.0 Gr stupňů 1 : 5 000 ↓ natočení	Storno Nápověda
Souřadnice GIS (1 metr/jednotka) GIS (1 milimetr/jednot Jiné Konvertovat text z OEM (Importovat INSERT prvky	tka) 1.0 mm/jednotka do ANSI jako bodové prvky	2

 Po importu DXF je potřeba vybrané vrstvy DXF změnit na symboly volbou Změnit symbol (všechny prvky příslušného symbolu)

Zaměnit všechny prvky OČíslo symbolu:	
Importovaná vrstva:	koleje_tram_JTSK_Linie
Symbolem č.:	515.002
	OK Storno Nápověd
ComQbiect	Ministra_Con Abiget
Sand Comobiect	Construction of the second sec
And the Comobilist	n Conversion and the conversion of the conversio

Import DXF - Mapper

• Mapper automaticky vytváří u importy DXF symboly



Import OSM

- Z dat OSM mají největší využitelnost budovy (key=amenity)
- CRT pro OSM v současnosti nefunguje příliš dobře
- Nejjednodušší způsob kliknout na budovu a zvolit Změnit symbol (všechny prvky příslušného symbolu)
- Ostatní objekty je možno smazat (budovy zamknu, ostatní nedefinované objekty vyberu myší a smažu)



Import OSM - Mapper

• V Mapperu lze objekty překlápět pomocí nástroje Pohled/Výběru tagů

Výběr tagů - OpenOrienteering Mapper unstable 0.8.2 💌			
Relace	Klíč	Porovnání	Hodnota
	building	není 🔹	null
🚇 🗕 🛓 🖢 Vybrat 🛛 4714 objektů vybráno 📀			

 Jaký má objekt klíč zjistíme aktivací nástroje Pohled/Editor tagů a kliknutím na příslušný objekt

Editor tagů		
Klíč	Hodnota	^
amenity	university	
building	civic	
osm_id	902458	
osm_timestamp	2015/08/06 08:38:26+00	
other_tags	"building:levels"=>"1","building:r	
		¥

Vyřezávání části mapy

- pokud chci distribuovat pouze část mapového podkladu nebo se chci zbavit přebytečných částí dat
- v OCADu v menu Mapa / Exportovat část mapy
- lze vyřezávat dle obdélníku nebo dle vybraného objektu
- v případě exportu dle vybraného objektu:
 - 1. vymezíme zájmovou oblast jakýmkoliv liniovým symbolem
 - 2. linii vybereme aby byl objekt označený (prázdná šipka "Vybrat prvek")
 - 3. v menu Mapa zvolíme Exportovat část mapy
 - 4. zapneme *Použít vybraný prvek*
 - 5. klikneme na OK a uložíme soubor



💾 Total Commander (x... 📴 🛛 S Skype™ - ludek_krticka

(A) OCAD 11

🔺 😫 🔇 N 🞯 🏗 🔛 🚯 CES 10:00

Oříznutí - Mapper

- Je nutné použít plochu
- Následně je možné oblast:
 - oříznout zůstane zachována mapa uvnitř
 - vystřihnout zůstane zachována mapa okolo plochy
- Výsledek ukládáme do kopie tak abychom si nechtěně nepřepsali původní mapu nebo tuto operaci již děláme na kopii původní mapy!!!

Export pouze určitých symbolů

- Označit symbol(y) v legendě
- Mapa / Exportovat prvky dle vybraných symbolů

